**Образователна творческа игра „ Пантонима” арт.301321**

**Игра без думи** за 4 или повече играчи на възраст 4 до 99 години.

Илюстрации: Yayo Kawamura

Времетраене:около 10-15 минути

Пантонима? Какво е това? **Пантонимата е описване на неща чрез движения,без думи, използват се само жестове.** Пантонима е играта, а човекът, който показва движенията се нарича актьор. Актьорът, който показва с мимика крава (примерно), може да използва физиономии на лицето, да прави неща с пръстите и каквото друго може да измисли. **Но е забранено да се издават звуци.** Целта на играта е да се отгатва правилно и да имаш най-много карти, за да спечелиш и да свърши играта.

**Съдържание:**

48 карти с картинки,7 бели карти(можете да рисувате,каквото поискате на тези карти),1 пясъчен часовник(това се използва в един от вариантите на играта),1 книжка с инструкции

**Съвет:**

Можете да рисувате или да пишете думи на празните бели карти. Най-добре е да се използва пернаментен маркер, за да може това което сте написали или нарисували да се запази. Отделете белите карти от другите преди да започнете да играете.

**Подготовка:**

Разделете се на две групи по равно. Поставете картите с лицето надолу и ги разбъркайте. В първата игра може да играете с 12 карти. Пребройте с колко карти ще играете и ги поставете с лицето надолу на маса. Сложете всички други карти обратно в кутията.

**Как се играе:**

Редувайте се. Групата с най-малко хора започва и ще бъде първата група , която ще отгатва. Другите участници ще показват. Другата група ще бъде комитет, който ще гледа дали актьорът издава някакъв звук. Отгатващата група избира от собствените си участници кои ще отгатват.

Актьорът взима най-горната карта от тестето, поглеждат картинката тайно и започва да показва.

Задачата на актьора е да покаже картинката възможно най-добре, за да могат другите играчи да познаят колкото се може по-бързо. Актьорът може да прави различни физиономии , да си движе тялото и да описва неща, като използва ръцете си. Но не могат да издават звук!

**Внимание:**

Уверете се ,че актьорът е тих като мишка. Ако актьорът издаде звук, картата веднага отива при комитета. Отгатващата група може в този момент да каже какво е показвал актьорът.

**Съвет:**

На картите са изобразени животни, храна или други предмети.

Когато групата познае правилният отговор, комитетът трябва да каже „Това е правилно!” и да дадат картата на групата като награда. Ако отгатващата група не може да успее да познае отговорът, актьорът може го каже. Тогава комитетът показва картата на групата и я прибира обратно в кутията.

Групите си разменят местата и започват нов кръг.

**Важно:** Играчите в групата трябва да се редуват кой ще бъде актьорът.

**Краят на играта**

Играта свършва,когато картите свършат.Групата с най-много карти печели.

**Варианти с пясъчния часовник (за опитни играчи):**

Играта се играе по същият начин,но със следните промени:

* Времето за познаване е 45 секунди. Комитетът ще засече времето чрез пясъчния часовник.
* Ако групата не познае думата след като времето изтече , тогава картата отива обратно в кутията.
* Ако групата успее да познае думата преди времето да изтече, тогава актьорът взима нова карта и започва да прави мимики, а ако групата познае и тази, актьорът взима следваща и така, докато времето не изтече.